

Pädagogischer Tag 2018 – Workshop Cybermobbing

André Hilbig

2018-02-12 12:20

Soziale Medien und Schule – von Kommunikation bis Cybermobbing

Mobbing – Hinter diesem Begriff verbirgt sich eine Form von Gewalt, über die viele nur wenig wissen. Zumeist wird es als ein pädagogisches Problem unserer heutigen Gesellschaft angesehen. Wir benötigen also nur ein passendes »pädagogisches Konzept« an unserer Schule und verbannen Mobbing?

Die Schülerinnen und Schüler kommunizieren in hohem Maße mit Informatiksystemen und entsprechenden digitalen Angeboten. Als Schule können wir einige dieser Werkzeuge produktiv nutzen, andere machen sich vor allem dann bemerkbar, wenn sie im Rahmen von Mobbing eingesetzt werden. In dem Workshop wird die Funktionsweise einzelner Werkzeuge exemplarisch bezüglich ihrer Funktion für Mobbing untersucht. Davon ausgehend können Gemeinsamkeiten der Dienste abgeleitet und eingeordnet werden. Vor allem aber soll der Umgang der Schule damit diskutiert werden: Zum einen sind Handlungskonzepte bei konkreten Fällen von »Cyberbullying« gefragt, zum anderen müssen wir als Schule klären, welche Kompetenzen wir bei den Schülerinnen und Schülern im Hinblick auf das Veröffentlichen von persönlichen Informationen, Nachrichten usw. entwickeln sollten. Sicherlich sollte hier auch die besondere fachliche Rolle des Informatikunterrichts als notwendige Bedingung für ein gelingendes Konzept im Umgang mit Mobbing dargestellt werden.

Dateien

- Präsentation: [pdf] (Version von: 2018-02-15, 945KB)
- Skript: [pdf] (Version von: 2018-02-15, 1.9MB)
- Quellen mit LaTeX-Paketen: [zip] (5.3MB) – [tar] (7.3MB)

Lizenzhinweise

Alle zum Workshop »Cybermobbing – Informatiktag 2017« gehörenden Dateien

stehen unter der Lizenz:

Creative Commons by-nc-sa Version 4.0

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.de>.

Nach dieser Lizenz darf der Workshop beliebig kopiert und bearbeitet werden, sofern das Folgeprodukt wiederum unter gleichen Lizenzbedingungen vertrieben und auf die ursprünglichen Urheber verwiesen wird. Eine kommerzielle Nutzung ist ausdrücklich ausgeschlossen.

Hinweise zum Material

Folgende Materialien werden im Workshop vorgestellt:

- Planspiel Paketierung
- Planspiel Routing
- Kleine Welt Phänomen enthalten im Schülerprojekt Kryptographie