

# Unterrichtsmaterial: Planspiel Paketierung

André Hilbig, Adrian Salamon

2016-05-31 11:00

## Modulbeschreibung: Planspiel Paketierung

Bild von kleinen Schweinen Entdecke wie aus halben Ferkeln wieder ganze Schweine werden!<sup>1</sup>

Im Modul zur »Paketierung« werden große Datenmengen zur Übertragung in kleine Pakete aufgeteilt. Die Kommunikationspartner sollen sich dabei nicht direkt sehen oder hören können, so dass die Übertragungsstrategie (Protokoll) von den Schülerinnen und Schülern im Vorfeld festgelegt werden muss.

Im hier vorgestellten Modul können Schülerinnen und Schüler spielerisch erkunden, wie Daten in einem Netzwerk übertragen werden können. Dabei wird vor allem auf Aspekte der Paketierung von Daten und Eigenschaften von Verbindungen eingegangen. So können Schülerinnen und Schüler konkrete Ideen und Implementierungen, etwa TCP/IP, nachvollziehen und selbst entdecken. Die Materialien sind erprobt.

Darüber hinaus wurden von André Hilbig im Rahmen des Referendariats im ZfsL Essen ein Vorschlag für ein mögliches Arbeitsblatt und einen Verlaufsplan erstellt. Dies ist als Ergänzung zum eigentlichen Modulplan zu sehen und nur ein möglicher Vorschlag.

## Dateien

- Modulbeschreibung: [pdf]
- Arbeitsblatt: [pdf] [tex]
- Arbeitsblatt (Bilder): [pdf] [tex]
- Verlaufsplan: [pdf] [tex]
- Archiv: Enthalten sind sämtliche Quellen inklusive der Materialien: [zip]  
– [tar]

## Lizenzhinweise

---

<sup>1</sup>URL Bild: <http://texample.net/tikz/examples/parameterised-pig/> von Marc van Dongen

Alle zum Projekt »Planspiel Paketierung« gehörenden Dateien stehen unter der Lizenz:

Creative Commons by-nc-sa Version 4.0

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.de>.

Nach dieser Lizenz darf das Projekt beliebig kopiert und bearbeitet werden, sofern das Folgeprodukt wiederum unter gleichen Lizenzbedingungen vertrieben und auf die ursprünglichen Urheber verwiesen wird. Eine kommerzielle Nutzung ist ausdrücklich ausgeschlossen.